

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	19
Einleitung	21
1 Das Gesicht einer Anwendung.....	25
Wer ist die Benutzerin oder der Benutzer?	26
Der Einfluss der Hardware	27
Die Bildschirme	27
Die Eingabegeräte.....	28
Andere Ein- und Ausgaben.....	29
Die Realität	29
Die Gestaltung des Gesichts einer Anwendung.....	30
Übersichtlichkeit.....	30
Reaktionsvermögen	30
Einfachheit und Erlernbarkeit	31
Einheitlichkeit	31
Verständlichkeit	31
Streben nach der richtigen Benutzeroberfläche	32
Checkliste zum Finden der richtigen Benutzeroberfläche.....	32
Benutzeroberfläche im Wandel der Zeit	33
Standard- oder nicht Standardoberfläche	35
Begrifflichkeiten der Steuerelemente	36
Der Desktop.....	36
Die Hauptfenster	39
Die Dialogfelder	43
Die Steuerelemente.....	46
Dialogfelder als Assistenten	86
Handhabung von Fenstergrößen.....	87
Navigation in Fenstern.....	90
Weitere darstellungsrelevante Überlegungen.....	97
Die 7 Todsünden der Benutzeroberfläche	99
Falsche Reihenfolge der Ansteuerung von Steuerelementen	99
Steuerelemente werden verschluckt.....	99
Leere Hinweise/Dialogfelder	99
Eingefrorene Fenster	99

Abgeschnittene Texte in Steuerelementen	100
Falsche Prüfung von Daten	100
Dialogfeldelemente ohne Wirkung.....	100
Checklisten für Benutzeroberflächen	101
Checkliste für Hauptfenster	101
Checkliste für modale Dialogfelder	101
Techniken von .NET für Benutzeroberflächen	102
Übersicht über die Architekturen	102
Einfluss der Architektur auf die Benutzeroberfläche	104
Verfügbarkeit von Standardsteuerelementen	105
Der Bedienoberfläche unter die Haube geschaut	110
Fenstertechnik, eine streng hierarchisch organisierte Sache	110
Der Aufbau von Fensterklassen	113
Steuerelemente steuern	116
Steuerelemente ausspionieren	119
2 Konsolenanwendungen	123
Architektur und Anwendungsbereich	124
Eine Konsolenanwendung erstellen	125
Die Programmierung der Benutzeroberfläche	126
Übersicht über die verwendeten Typen	126
Programmieren von Ausgaben	127
Einlesen von Eingabedaten	128
Interne Möglichkeiten	129
Auswerten des Rückgabewerts von Main()	129
Auswerten übergebener Parameter.....	130
3 Windows Forms-Architektur	133
Ein erster Entwicklungszyklus	134
Generieren des Grundgerüsts einer Anwendung	134
Design und Funktionalitäten des Hauptfensters	138
Die Anatomie einer Forms-Anwendung.....	140
Die Anwendungsklasse	141
Fenster sind auch Steuerelemente.....	143
Das Hauptfenster	152
Wichtige Ereignisse einer Anwendung korrekt benutzen	155
Fenster auf dem Desktop positionieren	159
Dialogfelder erstellen	161
Ein Dialogfeld erstellen und mit Steuerelementen versehen	162
Festlegen der dynamischen Darstellung	164
In Dialogfeldern navigieren	168
Festlegen der Reihenfolge für die Ansteuerung der Steuerelemente.....	171

Dialogfelder benutzen.....	172
Ein Dialogfeld modal aufrufen	172
Ein Dialogfeld nicht modal aufrufen	174
Datentransfer zum und vom Dialogfeld handhaben.....	175
Standarddialogfelder benutzen	177
Anzeige eines Meldungsfelds	177
Dialogfeld zum Öffnen einer Datei.....	178
Dialogfeld zum Speichern einer Datei.....	181
Dialogfeld zum Auswählen eines Verzeichnisses	183
Dialogfeld für die Auswahl einer Farbe.....	184
Dialogfeld für die Auswahl einer Schriftart	187
Dialogfeld für die Druckerauswahl.....	189
Dialogfeld für die Seitenvorschau beim Drucken.....	191
Dialogfeld zum Drucken von Daten	192
MDI-Anwendungen mit Windows Forms.....	195
Ein MDI-Projekt erstellen	195
MDI-Clientfenster ergänzen	199
Den funktionellen Code der Lösung realisieren	202
MDI-Fenster anordnen.....	205
4 Steuerelemente Windows Forms.....	207
Die Demosoftware zum Kapitel.....	208
Einfache Steuerelemente	209
Das Label-Steuerelement	209
Das LinkLabel-Steuerelement.....	210
Das TextBox-Steuerelement.....	212
Das MaskedTextBox-Steuerelement.....	214
Das DateTimePicker-Steuerelement.....	217
Das RadioButton-Steuerelement.....	218
Das CheckBox-Steuerelement.....	219
Das ListBox-Steuerelement	220
Das CheckedListBox-Steuerelement.....	222
Das ComboBox-Steuerelement.....	223
Das Button-Steuerelement	225
Das DomainUpDown-Steuerelement.....	225
Das NumericUpDown-Steuerelement	226
Das ProgressBar-Steuerelement	227
Das TrackBar-Steuerelement	228
Das PictureBox-Steuerelement	229
Mehrgliedrige Steuerelemente	231
Das ListView-Steuerelement	231
Das TreeView-Steuerelement	236
Das MonthCalendar-Steuerelement	239

Das RichTextBox-Steuerelement	240
Das PropertyGrid-Steuerelement	244
Das WebBrowser-Steuerelement	256
Das Chart-Steuerelement	260
Das DataGridView-Steuerelement	270
Steuerelemente zur Anordnung anderer Steuerelemente	280
Das GroupBox-Steuerelement.....	280
Das TabControl-Steuerelement	281
Das Panel-Steuerelement	283
Das Splitter-Steuerelement	283
Das SplitContainer-Steuerelement	283
Das FlowLayoutPanel-Steuerelement	284
Das TableLayoutPanel-Steuerelement	285
Das ToolStrip Container-Steuerelement	286
Das ToolStrip Panel-Steuerelement.....	288
Steuerelemente für die Navigation.....	289
Das MenuStrip-Steuerelement	289
Das ContextMenuStrip-Steuerelement.....	292
Das ToolStrip-Steuerelement	293
Steuerelemente zur Benutzerunterstützung.....	294
Das ToolTip-Steuerelement.....	294
Das StatusStrip-Steuerelement	297
Das NotifyIcon-Steuerelement.....	298
Das ErrorProvider-Steuerelement	300
Weitere Steuerelemente	301
Das ImageList-Steuerelement.....	301
Das Timer-Steuerelement	302
Das ElementHost-Steuerelement.....	302
Die Shape-Steuerelemente	305
Weitere Steuerelemente.....	308
5 Grafiken mit GDI+ erstellen	309
Ordnung muss sein, das Ereignis Paint.....	311
Begriffe und Prinzipien in GDI+	317
Die Zeichnungsfläche	317
Oft verwendete Strukturen	319
Das Rechteckproblem.....	321
Clipping.....	322
Die Werkzeuge für das Zeichnen	323
Einen Zeichenstift definieren und benutzen	324
Einen Pinsel definieren und benutzen	327
Die Ausgabe konfigurieren	337

Zeichnen von Figuren	340
Linienfiguren zeichnen	340
Zeichnen von Flächenfiguren	343
Zeichnen selber definierter Figuren	345
Der Umgang mit Texten.....	348
Der Umgang mit Bitmaps.....	353
Eine Bitmap erstellen.....	355
Laden und Speichern von Bitmaps	358
Farben einer Bitmap verändern.....	359
Eine Bildschirmkopie als Bitmap und ein Vorschaubild erstellen.....	363
Das Koordinatensystem anpassen	364
Globale und lokale Transformation.....	365
Die Transformationsmöglichkeiten der Klasse Graphics.....	366
Regionen und Clipping nutzen.....	370
6 Windows Forms-Implementierungstechniken	373
Drag & Drop verwenden	374
Daten aus dem Windows-Explorer empfangen.....	377
Eine beliebige Information aus einer Quelle empfangen.....	378
Eigene Daten mit Drag & Drop bereitstellen.....	380
Die Zwischenablage verwenden.....	381
Datenbindung mit Windows Forms.....	384
Eine einfache Datenbindung definieren.....	384
Ein Datenobjekt für die Bindung als veränderbar gestalten.....	386
Ein Setting mit Visual Studio binden.....	388
Eine komplexe Datenbindung definieren	390
Daten automatisch validieren.....	393
Direkte Validierung.....	393
Indirekte Validierung.....	393
Parallele Programmierung.....	395
Hintergrundverarbeitung mit dem BackgroundWorker	397
Einen Threadwechsel selber durchführen	397
Steuerelemente selber herstellen.....	400
Vererbung von einer bestehenden Komponente.....	400
Containment aus bestehenden Komponenten.....	401
Grundlegender Neuaufbau einer Komponente	403
Eigene Steuerelemente anwenden.....	406
Anwendung lokalisieren	407
Lokalisieren von Steuerelementen	408
Alternative zur Lokalisierung mit Visual Studio.....	410
Umstellung der Sprache zur Laufzeit.....	410

7	Architektur der Windows Presentation Foundation	413
	Ein erster Entwicklungszyklus.....	414
	Generieren des Grundgerüsts einer Anwendung.....	414
	Design und Funktionalität des Hauptfensters	420
	Die Anatomie einer WPF-Anwendung	423
	Das Klassenmodell einer WPF-Anwendung.....	424
	Die Anwendungsklasse Application.....	434
	XAML – Extensible Application Markup Language.....	439
	Der logische und der visuelle Baum von Elementen	456
	Layout und Verschachtelung von Steuerelementen.....	458
	Ressourcen verwenden	464
	Ereignisse in der WPF handhaben.....	471
	Das Ereignismodell der WPF	471
	Weitergeleitete Ereignisse behandeln.....	474
	Wichtige Ereignisfolgen	476
	Die Handhabung von Befehlen	481
	Grundlegender Aufbau von Befehlen.....	482
	Standardbefehle	485
	Eigene Befehle erstellen.....	487
	Befehle werden auch weitergeleitet.....	488
	Abhängigkeitseigenschaften.....	490
	Datenbindungen in WPF.....	494
	Einfache Bindungen herstellen.....	495
	Bindungen zu Auflistungen herstellen.....	496
	Eine Mehrfachbindung herstellen	497
	Die Nutzung von Stilen	499
	Einen Stil lokal einstellen	499
	Einen Stil als Ressource auslagern	500
	Verschachtelte Stildefinitionen herstellen.....	502
	Abhängige Stildefinitionen erstellen	503
	Vorlagen für Steuerelemente erstellen	506
	Vorlagen für Steuerelemente erstellen	507
	Vorlagen für Elementinhalte erstellen	509
	Vorlagen für die Darstellung von Datenelementen erstellen	510
	Dialogfelder in der WPF.....	512
	Dialogfelder erstellen	512
	Dialogfelder benutzen.....	515
	Standarddialogfelder benutzen.....	516
8	WPF-Steuerelemente.....	517
	Die Demosoftware des Kapitels.....	518
	Die XAML-Stammelemente	520
	Das Window-Steuerelement.....	521
	Das Page-Steuerelement.....	522

Das NavigationWindow-Steuererelement.....	523
Das UserControl-Steuererelement	524
Einfache Steuererelemente	525
Das Label-Steuererelement	525
Das TextBox-Steuererelement.....	526
Das Password-Steuererelement.....	528
Das TextBlock-Steuererelement.....	529
Das DatePicker-Steuererelement	530
Das RadioButton-Steuererelement.....	532
Das CheckBox-Steuererelement.....	534
Das ComboBox-Steuererelement.....	535
Das ListBox-Steuererelement	537
Das Button-Steuererelement	540
Das RepeatButton-Steuererelement	541
Das ToggleButton-Steuererelement	542
Das ProgressBar-Steuererelement	543
Das Slider-Steuererelement.....	544
Das Image-Steuererelement.....	546
Mehrgliedrige Steuererelemente	547
Das ListView-Steuererelement.....	548
Das TreeView-Steuererelement	552
Das DataGrid-Steuererelement.....	556
Das Calendar-Steuererelement.....	560
Das RichTextBox-Steuererelement.....	561
Das WebBrowser-Steuererelement.....	567
Das MediaElement-Steuererelement.....	567
Das DocumentViewer-Steuererelement	569
Steuererelemente zur Anordnung anderer Steuererelemente.....	571
Das GroupBox-Steuererelement	571
Das Grid-Steuererelement	572
Das GridSplitter-Steuererelement.....	575
Das TabControl-Steuererelement.....	577
Das Canvas-Steuererelement.....	579
Das DockPanel-Steuererelement	580
Das StackPanel-Steuererelement	582
Das WrapPanel-Steuererelement.....	583
Das Viewbox-Steuererelement.....	584
Das ScrollViewer-Steuererelement	585
Das Expander-Steuererelement.....	586
Steuererelemente zur Navigation	588
Weitere Steuererelemente	593
Das StatusBar-Steuererelement.....	593
Das WindowsFormsHost-Steuererelement.....	594

9	WPF-Implementierungstechniken	597
	Drag & Drop verwenden	599
	Verwendete Ereignisse für Drag & Drop	599
	Weitere Typen für Drag & Drop-Operationen	600
	Das Beispiel zum Thema	601
	Die Zwischenablage verwenden	604
	Daten automatisch validieren	606
	Validierung über die Bindung mit Ausnahmen	606
	Validierung mithilfe der Schnittstelle IDataErrorInfo	609
	Parallele Programmierung	612
	Hintergrundverarbeitung mit BackgroundWorker	613
	Einen Threadwechsel selber durchführen	613
	Behandlung von Ausnahmen in Hintergrundverarbeitungen	614
	Verwendung des MVVM-Entwurfsmusters	615
	Das Beispiel dieses Abschnitts	617
	Das Modell	617
	Das ViewModel	619
	Die View	623
	Die Handhabung von Befehlen im MVVM	627
	Die Handhabung von Ereignissen im MVVM	630
	Themen verwenden	634
	Die vordefinierten Vorlagen in der WPF	634
	Herstellung einer eigenen Vorlagendatei	635
	Laden und Entladen einer Themenvorlage	636
	Anwendungen lokalisieren.....	637
	XAML-basierte Lokalisierungen	638
	Ressourcenbasierte Lokalisierungen	639
	Spezialitäten der Lokalisierung von WPF-Anwendungen	641
	Steuerelemente selber herstellen	642
	Ein Benutzersteuerelement herstellen	642
	Ein benutzerdefiniertes Benutzersteuerelement herstellen	646
10	ASP.NET-Grundlagen.....	651
	Architektur von ASP.NET	652
	Arbeitsprozesse in den IIS.....	654
	Wichtige Bestandteile der Verarbeitung.....	656
	Ein erster Entwicklungszyklus.....	659
	Ein Webprojekt erstellen.....	659
	Das Webprojekt mit einer Startseite ergänzen.....	661
	Die Konfiguration der Webanwendung	665
	Die Webanwendung debuggen	668
	Anatomie einer Webanwendung	669
	Das Anwendungsobjekt.....	670
	Das Sitzungsobjekt	671

Das Seitenobjekt.....	673
Das Anforderungsobjekt.....	675
Das Antwortobjekt	677
Das Browserobjekt.....	678
Das Serverobjekt	680
Der Aufbau und Lebenszyklus einer Seite.....	680
Layout und Code.....	680
Aufbau des Layouts einer Seite	681
Seitendirektiven.....	683
Aufbau des CodeBehind einer Seite.....	689
Lebenszyklus einer Seite	689
XHTML-Crashkurs	691
Aufbau einer XHTML-Datei.....	692
Die Dokumentendefinition	693
Die HTML-Kopfdaten	693
Die HTML-Inhaltsdaten	695
JavaScript ist das Salz in der Suppe	699
Das Sandbox-Prinzip.....	700
Die Sprache JavaScript und ihre Möglichkeiten	701
Einbinden von JavaScript in HTML	702
JavaScript debuggen	707
Eine Anwendung erstellen.....	709
Die Struktur einer Webanwendung	709
Grundlagen der Verarbeitung einer Anforderung	710
Navigation zwischen verschiedenen Seiten	710
Zustandsverwaltung	714
11 ASP.NET-Steuerelemente.....	731
Benutzen von Steuerelementen.....	732
Architektur der Steuerelemente.....	732
HTML-Steuerelemente	735
Websteuerelemente	736
Die Demosoftware zum Kapitel.....	737
Einfache Steuerelemente	738
Das Steuerelement HtmlAnchor	738
Das Steuerelement HtmlButton.....	739
Das Steuerelement HtmlInputButton.....	740
Das Steuerelement HtmlInputSubmit	740
Das Steuerelement HtmlInputReset	741
Das Steuerelement HtmlInputImage.....	741
Das Steuerelement HtmlInputText.....	742
Das Steuerelement HtmlInputPassword	743
Das Steuerelement HtmlTextArea	743

Das Steuerelement HtmlInputHidden	744
Das Steuerelement HtmlInputCheckBox	745
Das Steuerelement HtmlInputRadioButton	746
Das Steuerelement HtmlSelect	747
Das Steuerelement HtmlInputFile	750
Das Steuerelement HtmlImage	751
Das Steuerelement HtmlGenericControl	752
Das Steuerelement HtmlForm	752
Das Steuerelement HtmlHead	753
Das Steuerelement HtmlTitle	754
Das Steuerelement HtmlLink	755
Das Steuerelement HtmlMeta	755
Das Steuerelement HiddenField	756
Das Steuerelement Literal	756
Das Steuerelement Localize	757
Das Steuerelement Label	757
Das Steuerelement HyperLink	758
Das Steuerelement LinkButton	759
Das Steuerelement TextBox	760
Das Steuerelement FileUpload	760
Das Steuerelement CheckBox	761
Das Steuerelement RadioButton	762
Das Steuerelement BulletedList	763
Das Steuerelement ListBox	765
Das Steuerelement DropDownList	766
Die Steuerelemente CheckBoxList und RadioButtonList	767
Das Steuerelement Button	767
Das Steuerelement ImageButton	768
Das Steuerelement Image	769
Mehrgliedrige Steuerelemente	770
Das Steuerelement ListView	770
Das Steuerelement TreeView	772
Das Steuerelement GridView	774
Die Steuerelemente MultiView und View	777
Das Steuerelement Wizard	779
Das Steuerelement Calendar	781
Das Steuerelement ImageMap	783
Das Steuerelement Chart	784
Das Steuerelement DataList	784
Das Steuerelement DataPager	787
Das Steuerelement DetailsView	788
Das Steuerelement FormView	791
Das Steuerelement Repeater	794

Steuerelemente zur Anordnung anderer Steuerelemente.....	796
Die Steuerelement HtmlTable	796
Das Steuerelement Table	797
Das Steuerelement Panel	798
Das Steuerelement Placeholder	799
Das Steuerelement Substitution.....	800
Steuerelemente für die Navigation	801
Das Steuerelement Menu.....	801
Das Steuerelement SiteMapPath.....	804
Steuerelemente für die Benutzerunterstützung.....	806
Die Basisklasse BaseValidator	806
Das Steuerelement CompareValidator	807
Das Steuerelement RangeValidator	808
Das Steuerelement RegularExpressionValidator	809
Das Steuerelement RequiredFieldValidator	810
Das Steuerelement Custom Validator	811
Das Steuerelement ValidationSummary	813
Ajax-Erweiterungen.....	815
Das Steuerelement ScriptManager	815
Das Steuerelement UpdatePanel	815
Das Steuerelement Timer	817
Das Steuerelement UpdateProgress	818
jQuery User Interface.....	819
Das Steuerelement AutoComplete	819
Das Steuerelement Accordion	820
Das Steuerelement DatePicker.....	822
Das Steuerelement Tabs.....	822
Das Steuerelement Dialog.....	824
Sonstige Steuerelemente.....	827
12 ASP.NET-Implementierungstechniken.....	829
Das Konzept der Masterseiten	830
Eine Masterseite erstellen	830
Eine Inhaltsseite erstellen	834
Das Zusammenspiel von Master- und Inhaltseite	835
Oberflächengestaltung.....	838
Erstellen eines Layouts.....	838
Beeinflussung des Stils	843
Erstellen und Anwenden eines CSS mit Visual Studio	845
CSS-Crashkurs	847
Themen und Skins.....	857
Eingaben überprüfen.....	860
Ort der Datenprüfungen definieren.....	861

Abhängige Datenprüfungen	861
Zeitpunkt der Validierung	862
Optimieren durch Zwischenspeicherung	863
Objekte zwischenspeichern	863
Seiten zwischenspeichern	866
Steuerelemente selbst erstellen	869
Ein Benutzersteuerelement erstellen	869
Ein Benutzersteuerelement mit Vorlagen herstellen	873
Ein benutzerdefiniertes Webserversteuerelement erstellen	876
Ein benutzerdefiniertes Webserversteuerelement mit Vorlage erstellen	881
Ein Verbundsteuerelement erstellen	881
Einen eigenen HTTP-Handler erstellen	884
Erstellung eines eigenen HTTP-Handlers	884
Registrieren des eigenen Handlers	885
Erstellen eines generellen HTTP-Handlers	886
Erstellen eines asynchronen HTTP-Handlers	886
Ein eigenes HTTP-Modul erstellen	888
Eine Seite asynchron verarbeiten	891
Lokalisieren von Webanwendungen	893
Regeln für den Entwurf der Oberfläche	893
Einstellen der verwendeten Kultur einer Seite	894
Ressourcen in der Webanwendung	896
E-Mails mit ASP.NET versenden	900
Sicherheit mit ASP.NET	902
Authentifizierung	902
Autorisierung	903
Anonyme Benutzung einer Webanwendung	903
Windows-Authentifizierung einer Webanwendung	903
Identitäten in einer Webseite	904
Formularauthentifizierung	906
Konfiguration der IIS	912
Seiten und Steuerelemente	913
Sitzungszustand	913
Authentifizierung	913
Fehlerseiten	913
Handlerzuordnung	914
MIME-Type	914
Module	914
Protokollierung	915
Serverzertifikate	915
Installieren einer Webanwendung	915
Herstellen einer installationsfähigen Ausgangslage	915
Einrichten der Webanwendung in den IIS	917
Einstellungen des Dateisystems vornehmen	922

13	ASP.NET Model View Controller	923
	Architektur von ASP.NET MVC	924
	Aufteilung des MVC-Entwurfsmusters	924
	Der Lebenszyklus einer Verarbeitung mit ASP.NET MVC	925
	Überblick über die Unterschiede zwischen ASP.NET und ASP.NET MVC	926
	Ein erster Entwicklungszyklus	927
	Erstellen eines Modells	928
	Ergänzen eines Controllers	929
	Hinzufügen einer View	930
	Benutzen der erstellten Funktionalität	932
	Festlegen von Weiterleitungen	933
	Den Aufbau des Modells fertigstellen	935
	Der Aufbau eines Controllers	936
	Die Basisklasse Controller	938
	Eine Input-Output-Aktion bereitstellen	939
	Die Eingabeparameter einer Aktion	940
	Der Rückgabewert einer Aktion	944
	Verwenden von Aktionsfiltern	945
	Der Aufbau einer View	947
	Grundsatzentscheid: Masterseite oder nicht	947
	Generierung von Views	948
	Die generierte View anpassen	951
	Daten validieren	955
	Herstellen von partiellen Views	958
14	Silverlight	961
	Ein erster Entwicklungszyklus	962
	Generieren des Grundgerüsts einer Anwendung	962
	Die Architektur von Silverlight	968
	Die Unterstützung von Browsern	970
	Funktionelle Übersicht	970
	Die Anatomie einer Silverlight-Anwendung	971
	Das Klassenmodell einer Silverlight-Anwendung	971
	Die Anwendungsklasse Application	975
	XAML in Silverlight	976
	Vom logischen und visuellen Baum in Silverlight	976
	Layout und Verschachtelung von Steuerelementen	977
	Ressourcen in Silverlight verwenden	977
	Ereignisse in Silverlight handhaben	977
	Die Handhabung von Befehlen	977
	Datenbindung in Silverlight	978
	Dialogfelder in Silverlight	978

Steuerelemente in Silverlight.....	980
Das AutoCompleteBox-Steuerelement	980
Das HyperlinkButton-Steuerelement	982
Das DataPager-Steuerelement	982
Das MultipleScaleImage-Steuerelement	984
Stil und Vorlagen in Silverlight verändern	989
Einbetten in einer ASPNET- oder HTML-Seite	991
Verteilung auf einen Server	994
Der Betrieb Out-of-Browser	995
Konfiguration einer Out-of-Browser-Anwendung	995
Installation der Out-of-Browser-Anwendung	997
Betrieb der Out-of-Browser-Anwendung.....	998
Entfernen der Installation	999
Wie geht es weiter?	999
Anhang A – HTTP-Statuscodes nach RFC 2616.....	1001
Statuscode-Gruppen	1002
Detaillierte Liste der Gruppe 100.....	1002
Detaillierte Liste der Gruppe 200.....	1003
Detaillierte Liste der Gruppe 300.....	1003
Detaillierte Liste der Gruppe 400.....	1004
Detaillierte Liste der Gruppe 500.....	1005
Anhang B – Übersicht über die Inhaltstypen.....	1007
Anhang C – Sonderzeichen der HTML-Codierung	1011
Codierung von Zeichen in HTML.....	1012
Zeichentabelle	1012
Steuerzeichen und HTML-Zeichen	1012
Währungszeichen	1012
Sonderzeichen	1013
Mathematische Zeichen	1014
Griechisches Alphabet	1014
Umlaute und Zeichen der nicht Deutschen Sprache	1016
Stichwortverzeichnis.....	1019
Der Autor	1037